



Nom du vaisseau :
Capitaine :
Gloire :
Propriétés du vaisseau :
Trésor :

CARACTÉRISTIQUES

Classe de vaisseau :
Longueur :
Manœuvrabilité :
Vitesse tactique :
Vitesse de croisière :
Autonomie :
Reserves actuelles :
Blindage :
Coque :
Intact :
Légèrement endommagé :
Gravement endommagé :
Détruit ? :
Senseurs :
Quartiers :
Soute :
Prix :
Modèle :
Cabines :
Dortoirs :

SYSTÈMES SECONDAIRES ET COUPS CRITIQUES

Coque :
Passerelle :
Générateur :
Senseurs :
Propulsion :
Hyperpropulsion :
Système de survie :

Batterie 1 :
Batterie 2 :
Batterie 3 :
Batterie 4 :
Batterie 5 :
Quartiers :
Soute :

ÉQUIPAGE

Minimum	Effectif	Dés d'action	Officier
Pilotes :			
Vigies :			
Cannoniers :			
Mécaniciens :			
Mousses :			
Bosco :			
Passagers :			

ARMEMENT

Batterie 1 :
Arc de tir :
Mode de tir :
Portée :
Dégâts :
Batterie 2 :
Arc de tir :
Mode de tir :
Portée :
Dégâts :
Batterie 3 :
Arc de tir :
Mode de tir :
Portée :
Dégâts :
Batterie 4 :
Arc de tir :
Mode de tir :
Portée :
Dégâts :
Batterie 5 :
Arc de tir :
Mode de tir :
Portée :
Dégâts :
Batterie 6 :
Arc de tir :
Mode de tir :
Portée :
Dégâts :
Batterie 7 :
Arc de tir :
Mode de tir :
Portée :
Dégâts :

SOUTE

Nom	Cargo	Nom	Cargo
Rations			
Eau			
Pièces détachées			
Radix			

RÉSERVES

Radix x 500 :
Radix x 100 :
Pièces détachées :
Rations :
Eau :
Pièces détachées :
Radix :
Rations :
Eau :
Pièces détachées :
Radix :